

АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ СОЦИАЛЬНЫЙ ИНСТИТУТ»

УТВЕРЖДЕНО  
Учебно-методической комиссией  
факультета  
от «21» октября 2020 г.  
протокол № 2  
председатель УМК  
Ж.В. Игнатенко



**Оценочные средства**

для проведения промежуточной аттестации по профессиональному модулю

ПМ 01 Разработка программных модулей программного обеспечения для  
компьютерных систем

профессиональной образовательной программы по специальности СПО

09.02.03 Программирование в компьютерных системах код и наименование  
базовой подготовки

**Форма проведения оценочной процедуры – экзамен (квалификационный)**

Год начала подготовки - 2020

Ставрополь, 2020

**Разработчики:**

Краскова О.В., преподаватель кафедры прикладной информатики и математики

**Эксперты от работодателя:**

ООО «СтавАналит», г. Ставрополь

директор

А.Ю. Хороненко

ООО «Глобонет», г. Ставрополь

директор

А.С. Александров

## Содержание

1. Паспорт комплекта оценочных средств .....	4
2. Комплект оценочных средств .....	7

## 1. Паспорт комплекта оценочных средств

Результатом освоения профессионального модуля является готовность обучающегося к выполнению вида профессиональной деятельности: Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем, а также общие компетенции, формирующиеся в процессе освоения ОПОП в целом.

Формой аттестации по профессиональному модулю является экзамен (квалификационный) в форме выполнения комплексного практического задания.

Итогом экзамена является однозначное решение: «вид профессиональной деятельности освоен / не освоен».

Таблица 1

<b>Предмет(ы) оценивания</b>	<b>Объект(ы) оценивания</b>	<b>Показатели оценки</b>
ПК 1.1. Выполнять разработку спецификаций отдельных компонент.	Спецификации отдельных компонент	<ul style="list-style-type: none"><li>– правильность разработки спецификаций линейных, разветвляющихся и циклических компонент программы;</li><li>– правильность разработки спецификаций функций</li><li>– правильность разработки спецификаций в рамках объектно-ориентированного подхода;</li></ul>
ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля	Разработка кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля	<ul style="list-style-type: none"><li>– правильность разработки программного кода линейных, разветвляющихся и циклических компонент программы;</li><li>– правильность разработки программного кода с использованием структурированных типов данных;</li><li>– правильность разработки программного кода функций;</li><li>– правильность разработки программного кода с использованием объектно – ориентированного подхода;</li><li>– правильность разработки приложений в среде C++ Builder.</li></ul>
ПК 1.3. Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программный средств.	Отладка программных модулей с использованием специализированных программный средств	<ul style="list-style-type: none"><li>– обоснованность выбора методов отладки разработанных программных модулей</li></ul>
ПК 1.4. Выполнять тестирование программных модулей	Тестирование программных модулей	<ul style="list-style-type: none"><li>– обоснованность выбора методов тестирования разработанных программных модулей</li><li>– правильность разработки тестов для проверки работоспособности программного модуля;</li></ul>

ПК 1.5. Осуществлять оптимизацию программного кода модуля.	Оптимизация программного кода модуля.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обоснованность выполнения оптимизации разработанного программного модуля;</li> <li>– правильность выполнения оптимизации разработанного программного модуля</li> </ul>
ПК 1.6. Разрабатывать компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций.	Разработка компонентов проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– правильность выполнения документирования разработанных программных модулей с использованием различных технологий.</li> </ul>
ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.		<ul style="list-style-type: none"> <li>– демонстрация интереса к будущей профессии</li> </ul>
ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.		<ul style="list-style-type: none"> <li>– – выбор и применение методов и способов решения профессиональных задач;</li> <li>– оценка эффективности и качества выполнения;</li> </ul>
ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.		<ul style="list-style-type: none"> <li>– решение стандартных и нестандартных профессиональных задач в области разработки и администрирования баз данных</li> </ul>
ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.		<ul style="list-style-type: none"> <li>– эффективный поиск необходимой информации;</li> <li>– использование различных источников, включая электронные</li> </ul>
ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.		<ul style="list-style-type: none"> <li>– – решение нетиповых профессиональных задач с использованием различных источников информации;</li> </ul>
ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами,		<ul style="list-style-type: none"> <li>– взаимодействие с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения</li> </ul>

руководством, потребителями.		
ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.		– самоанализ и коррекция результатов собственной работы
ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.		– организация самостоятельных занятий при изучении профессионального модуля
ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.		– анализ инноваций в области разработки программных продуктов

### **Описание правил оформления результатов оценивания**

#### **оценка «5»:**

- разработанная программа (приложение) полностью соответствует спецификации;
- обучающийся может обосновать принятое решение.

#### **оценка «4»:**

- разработанная программа (приложение) в основном соответствует спецификации, отклонения от спецификации допущены при реализации второстепенных подзадач;
- обучающийся может объяснить принятое решение.

#### **оценка «3»:**

- разработанная программа (приложение) имеет отклонения от спецификации при решении основной задачи;
- обучающийся может объяснить функционирование программы по ее исходному тексту.

#### **оценка «2»:**

- разработка программы (приложения) не завершена;
- программа (приложение) не соответствует спецификации или обучающийся не может объяснить функционирование программы.

**Итоговая** оценка за экзамен выставляется как средняя оценка по итогам оценки теоретических и практических достижений. В случае спорной оценки приоритет имеет оценка практических достижений.

## 2. Комплект оценочных средств

### 2.1. Задания

Коды проверяемых профессиональных и общих компетенций: ПК 1.1, ПК 1.2, ПК 1.3, ПК 1.4, ПК 1.5, ПК 1.6, ОК1, ОК2, ОК 3, ОК 4, ОК 5, ОК6, ОК7, ОК 8, ОК9.

#### Условия выполнения задания

- На учебной практике (полигон учебных баз практики);
- На производственной практике (профильное предприятие в соответствии с договором);
- Используется персональный компьютер и периферийное оборудование (принтер, сканер и др.), локальная вычислительная сеть с возможностью выхода в Интернет;

#### Инструкция

Внимательно прочитайте задание своего варианта. Все результаты выполнения задания (блок-схема, скриншоты выполнения тестирования программного обеспечения, процесса инсталляции ПО и т.д.) необходимо отразить в отчете в формате Word. Помимо отчета необходимо продемонстрировать готовое выполненное задание.

Время выполнения задания – от 60 мин. до 120 мин.

#### ЗАДАНИЕ № 1

Вам необходимо:

1. Разработать алгоритм решения поставленной задачи в MS Visio.
2. Разработать программный модуль реализации поставленной задачи в консольном приложении Builder C++ или в виде оконного приложения в среде разработки Builder C++.
3. Провести отладку и тестирование программного модуля.

#### ЗАДАНИЕ № 2

Вам необходимо:

1. Разработать программный модуль реализации для поставленной задачи средствами языка ассемблер.
2. Провести отладку и тестирование программного модуля.

Предмет(ы) оценивания	Объект(ы) оценивания	Показатели оценки	Критерии оценки
ПК 1.1. Выполнять разработку спецификаций отдельных компонент.	Спецификации отдельных компонент	–правильность разработки спецификаций функций	1 балл
ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля	Разработка кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля	–правильность разработки программного кода	2 балла
ПК 1.3. Выполнять отладку программных модулей с	Отладка программных модулей с использованием	–обоснованность выбора методов отладки разработанных	0,5 балла

использованием специализированных программных средств.	специализированных программных средств	программных модулей	
ПК 1.4. Выполнять тестирование программных модулей	Тестирование программных модулей	–правильность разработки тестов для проверки работоспособности программного модуля	0,5 балла
ПК 1.5. Осуществлять оптимизацию программного кода модуля.	Оптимизация программного кода модуля.	–обоснованность выполнения оптимизации разработанного программного модуля;	0,5 балла
ПК 1.6. Разрабатывать компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций.	Разработка компонентов проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций.	–правильность выполнения документирования разработанных программных модулей	0,5 балла
<p>Условия выполнения задания</p> <p>1. Место (время) выполнения задания <i>на рабочем месте в компьютерном классе</i></p> <p>2. Максимальное время выполнения задания: <i>60 мин. на одного обучающегося</i></p> <p>3. Вы можете воспользоваться персональным компьютером.</p>			

#### Варианты заданий №1

1. Составить программу вычисления арифметического выражения для заданных значений  $x, y, z$  :

$$u = tg^2(x + y) - e^{y-z} \sqrt{\cos x^2 + \sin z^2}.$$

2. Вычислить значение  $y$  в зависимости от выбранной функции  $\varphi(x)$ , аргумент которой определяется из поставленного условия. Возможные значения функции  $\varphi(x)$ :  $2x, x^2, x/3$  (в оконном приложении выбор выполнить с помощью компоненты RadioGroup). Предусмотреть вывод сообщений, показывающих, при каком условии и с какой функцией производились вычисления  $y$ .

$$y = \frac{2a\varphi(x) + b \cos \sqrt{|x|}}{x^2 + 5}, \quad \text{где } x = \begin{cases} 2 + z; & z < 1; \\ \sin^2 z; & z \geq 1. \end{cases}$$

3. Вычислить значение  $y$  в зависимости от выбранной функции  $\varphi(x)$ , аргумент которой определяется из поставленного условия. Возможные значения функции  $\varphi(x)$ :  $2x, x^2, x/3$  (в оконном приложении выбор выполнить с помощью компоненты RadioGroup). Предусмотреть вывод сообщений, показывающих, при каком условии и с какой функцией производились вычисления  $y$ .

$$y = \frac{2}{3} a \sin^2 x - \frac{3b}{4} \cos^2 \varphi(x), \quad \text{где } x = \begin{cases} z; & z < 0; \\ \sin z; & z \geq 0. \end{cases}$$



4. Составить программу вычисления арифметического выражения для заданных значений  $x, y, z$  :

$$u = \frac{\sqrt[3]{8 + |x - y|^2 + 1}}{x^2 + y^2 + 2} - e^{|x-y|} (tg^2 z + 1)^x .$$

5. Для каждого  $x$ , изменяющегося от  $a$  до  $b$  с шагом  $h$ , найти значения функции  $Y(x)$ , суммы  $S(x)$  и  $|Y(x) - S(x)|$  и вывести в виде таблицы. Значения  $a, b, h$  и  $n$  вводятся с клавиатуры. Так как значение  $S(x)$  является рядом разложения функции  $Y(x)$ , при правильном решении значения  $S$  и  $Y$  для заданного аргумента  $x$  (для тестовых значений исходных данных) должны совпадать в целой части и в первых двух-четырёх позициях после десятичной точки. Работу программы проверить для  $a = 0,1; b = 1,0; h = 0,1$ ; значение параметра  $n$  выбрать в зависимости от задания.

$$S(x) = \sum_{k=0}^n (-1)^k \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!}, \quad Y(x) = \sin(x).$$

6. Для каждого  $x$ , изменяющегося от  $a$  до  $b$  с шагом  $h$ , найти значения функции  $Y(x)$ , суммы  $S(x)$  и  $|Y(x) - S(x)|$  и вывести в виде таблицы. Значения  $a, b, h$  и  $n$  вводятся с клавиатуры. Так как значение  $S(x)$  является рядом разложения функции  $Y(x)$ , при правильном решении значения  $S$  и  $Y$  для заданного аргумента  $x$  (для тестовых значений исходных данных) должны совпадать в целой части и в первых двух-четырёх позициях после десятичной точки. Работу программы проверить для  $a = 0,1; b = 1,0; h = 0,1$ ; значение параметра  $n$  выбрать в зависимости от задания.

$$S(x) = \sum_{k=1}^n (-1)^{k+1} \frac{x^{2k+1}}{4k^2 - 1}, \quad Y(x) = \frac{1 + x^2}{2} \arctg(x) - x/2$$

7. Написать программу по обработке одномерных массивов. Размеры массивов вводить с клавиатуры. В консольном приложении предусмотреть возможность ввода данных как с клавиатуры, так и с использованием функции `random()`.

При создании оконного приложения скалярный (простой) результат выводить в виде компоненты `Label`, а массивы вводить и выводить с помощью компонент `StringGrid`.

В одномерном массиве, состоящем из  $n$  вводимых с клавиатуры целых элементов, вычислить: Произведение отрицательных элементов массива.

8. Написать программу по обработке одномерных массивов. Размеры массивов вводить с клавиатуры. В консольном приложении предусмотреть возможность ввода данных как с клавиатуры, так и с использованием функции `random()`.

При создании оконного приложения скалярный (простой) результат выводить в виде компоненты `Label`, а массивы вводить и выводить с помощью компонент `StringGrid`.

В одномерном массиве, состоящем из  $n$  вводимых с клавиатуры целых элементов, вычислить: Сумму элементов массива кратных числу, вводимому с клавиатуры.

9. Написать программу по обработке одномерных массивов. Размеры массивов вводить с клавиатуры. В консольном приложении предусмотреть возможность ввода данных с использованием функции `random()`.

При создании оконного приложения скалярный (простой) результат выводить в виде компоненты `Label`, а массивы вводить и выводить с помощью компонент `StringGrid`.

В одномерном массиве, состоящем из  $n$  вводимых с клавиатуры целых элементов, вычислить: сумму отрицательных элементов.

10. Смешано V1 литров воды температуры T1 с V2 литрами воды температуры T2. Найти объем и температуру образовавшейся смеси.

11. Заданы величины a, b, c, d. Найти минимальное значение.

12. Вычислить значение функции

$$S = \sum_{n=1}^M n^2$$

13. Найти наибольшую цифру в заданном числе N.

14. В одной системе координат построить графики двух функций:

$y = \sin(kx + m)$  и  $y = \sin(k2x + m)$ ; значения коэффициентов m и k, а также границы изменения x вводятся интерактивно.

15. Целые числа вводятся интерактивно, построить столбиковую диаграмму количества введенных чисел, которые не превосходят 10, не превосходят 20 и больше 20.

16. Создать простейший текстовый редактор, обеспечивающий возможности набора и исправления текста, сохранение текста в файле и считывание текста из файла.

17. Разработайте программный модуль «Калькулятор», выполняющий четыре арифметические операции (сложение, умножение, вычитание, деление).

18. Написать программу, которая запрашивает имя пользователя и здоровается с ним. Возможный вид экрана во время выполнения программы приведен ниже (данные, введенные пользователем, выделены полужирным шрифтом).

Как Вас зовут?

Введите свои имя и фамилию, затем нажмите <Enter>

-> **Вася Иванов**

Здравствуй, Вася Иванов!

19. Напишите программу вычисления стоимости покупки с учетом скидки. Скидка предоставляется, если сумма превышает 1000 руб., а также в выходные дни. В результате работы программы должно появляться сообщение, информирующее о предоставлении скидки, и итоговая сумма с учетом скидки. Информацию о том, является ли день выходным, программа должна получать на основе анализа текущей даты.

20. Напишите программу, при помощи которой можно вычислить стоимость поездки на автомобиле. Необходимо учесть стоимость бензина, потребление бензина на 100 км и расстояние в км.

21. Напишите программу вычисления стоимости исходящего звонка с сотового телефона. Учесть тарифы внутри сети и на другие операторы сотовой связи.

22. Написать программу, которая генерирует три последовательности из десяти случайных чисел в диапазоне от 1 до 10, выводит каждую последовательность на экран и вычисляет среднее арифметическое каждой последовательности. Рекомендуемый вид экрана во время выполнения программы приведен ниже.

\*\*\* Случайные числа \*\*\*

```
6 10 4 2 5 8 1 7 7 3 сред. арифм. 5.30
10 3 6 1 10 1 3 8 7 6 сред. арифм. 5.50
5 2 2 5 4 2 2 1 6 10 сред. арифм. 3.90
```

Для завершения работы нажмите <Enter>

23. Разработать приложение для пересчета массы из фунтов в килограммы (1 фунт = 409,5 грамм). Кнопка Пересчет должна быть доступна только в том случае, если пользователь ввел исходные данные. Разрешается вводить целые и вещественные

значения (разделитель точка и только одна). Добавить на форму кнопку, при щелчке по которой удаляются значения из полей ввода и вывода.

## Варианты заданий №2

1. Составьте программу, позволяющая пользователю ввести с клавиатуры любые количество слов и подсчитывающая количество букв в каждом слове и количество введенных слов.
2. Напишите программу, выводящую на экран ASCII символы
3. Напишите программу, проводящую отрезки из точки A (выбранной пользователем левой кнопкой мыши) в точку B, находящейся в центре экрана.
4. Напишите программу, выводящую на экран в видеорежиме трехлистник.
5. Напишите программу, выводящую на экран все корневые папки диска C.
6. Составьте программу, выводящую на экран точки до тех пор, пока пользователь не нажмет любую клавишу.
7. Составьте программу, выводящую на экран в текстовом режиме график синуса.
8. Составьте программу – калькулятор с простейшими арифметическими действиями.
9. Составьте программу, выводящую на экран окружность в видеорежиме.
10. Напишите программу, выводящую на экран привет желтым цветом на синем фоне.
11. Составьте программу, которая задает вопрос и проверяет ответ «да» или «нет».
12. Составьте программу, выводящую на экран две цветные вертикальные линии.
13. Составьте программу движущейся по нажатию клавиш «вверх», «вниз», «влево», «вправо» двойной рамки
14. Напишите программу, рисования фактала.
15. Составьте программу, выводящей на экран, содержимое рабочей памяти ядра или всей ОС в определенный момент времени.
16. Составьте программу, переводящую введенную пользователем строку в столбец
17. Составьте программу – калькулятор деления с остатком в двоичной системе счисления
18. Составьте программу – калькулятор переводящую числа из десятичной системы счисления в двоичную
19. Напишите программу, выводящую на экран системное время ПК
20. Составьте программу рисования точек на экране по движению мыши
21. Напишите программу, для обработки слова, введенного пользователем
22. Составьте программу рисования линий на экране при нажатии кнопок «вверх», «вниз», «влево», «вправо».
23. Составьте программу, выводящую на экран надпись: «Региональный многопрофильный колледж»
24. Составьте программу, выводящую на экран линию синего цвета в левом нижнем углу экрана
25. Составьте программу, переставляющая буквы слова, введенного пользователя с первого места на последнее и т.п.

**ОЦЕНОЧНАЯ ВЕДОМОСТЬ ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ**  
**ПМ 01 Разработка программных модулей программного обеспечения для**  
**компьютерных систем**

\_\_\_\_\_  
 (Ф.И.О. обучающегося)

обучающийся (щаяся) на \_\_\_\_ курсе по специальности СПО 09.02.03 Программирование в компьютерных системах освоил(а) программу профессионального модуля \_\_\_\_\_ в объеме \_\_\_\_ час. с «\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г. по «\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Результаты промежуточной аттестации по элементам профессионального модуля

<b>Элементы модуля (код и наименование МДК, код и наименование практик)</b>	<b>Формы промежуточной аттестации</b>	<b>Оценка</b>
МДК 01 01 Системное программирование	<i>Экзамен</i>	
МДК 01 02 Прикладное программирование	<i>Дифференцированный зачет</i>	
УП 01	<i>Дифференцированный зачет</i>	
ПП 01	<i>Дифференцированный зачет</i>	
ПМ 01	<i>Экзамен (квалификационный)</i>	

Итоги экзамена (квалификационного) по профессиональному модулю

<b>Проверяемые компетенции (код и формулировка)</b>	<b>Основные показатели оценки результата</b>	<b>Оценка (да / нет)</b>
ПК 1.1. Выполнять разработку спецификаций отдельных компонент.	– правильность разработки спецификаций линейных, разветвляющихся и циклических компонент программы; – правильность разработки спецификаций функций – правильность разработки спецификаций в рамках объектно-ориентированного подхода;	
ПК 1.2. Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля	– правильность разработки программного кода линейных, разветвляющихся и циклических компонент программы; – правильность разработки программного кода с использованием структурированных типов данных; – правильность разработки программного кода функций;	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>– правильность разработки программного кода с использованием объектно-ориентированного подхода;</li> <li>– правильность разработки приложений в среде C++ Builder.</li> </ul>	
ПК 1.3. Выполнять отладку программных модулей с использованием специализированных программных средств.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обоснованность выбора методов отладки разработанных программных модулей</li> </ul>	
ПК 1.4. Выполнять тестирование программных модулей	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обоснованность выбора методов тестирования разработанных программных модулей</li> <li>– правильность разработки тестов для проверки работоспособности программного модуля;</li> </ul>	
ПК 1.5. Осуществлять оптимизацию программного кода модуля.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обоснованность выполнения оптимизации разработанного программного модуля;</li> <li>– правильность выполнения оптимизации разработанного программного модуля</li> </ul>	
ПК 1.6. Разрабатывать компоненты проектной и технической документации с использованием графических языков спецификаций.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– правильность выполнения документирования разработанных программных модулей с использованием технологии Rational</li> </ul>	
ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– демонстрация интереса к будущей профессии</li> </ul>	
ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– – выбор и применение методов и способов решения профессиональных задач;</li> <li>– оценка эффективности и качества выполнения;</li> </ul>	
ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– решение стандартных и нестандартных профессиональных задач в области разработки и администрирования баз данных</li> </ul>	
ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.	<ul style="list-style-type: none"> <li>– эффективный поиск необходимой информации;</li> <li>– использование различных источников, включая электронные</li> </ul>	

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.	– – решение нетиповых профессиональных задач с использованием различных источников информации;	
ОК 6. Работать в коллективе и в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.	– взаимодействие с обучающимися, преподавателями и мастерами в ходе обучения	
ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.	– самоанализ и коррекция результатов собственной работы	
ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.	– организация самостоятельных занятий при изучении профессионального модуля	
ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.	– анализ инноваций в области разработки программных продуктов	

Решение экзаменационной комиссии: вид профессиональной деятельности – освоен/ не освоен с оценкой \_\_\_\_\_.

«\_\_» \_\_\_\_\_, 20\_\_ г.

Председатель экзаменационной комиссии \_\_\_\_\_ И. О. Фамилия

Члены экзаменационной комиссии \_\_\_\_\_ И. О. Фамилия  
 \_\_\_\_\_ И. О. Фамилия  
 \_\_\_\_\_ И. О. Фамилия